

Neue Wohnungen geplant in St. Georgen - Bebauungsplan beschleunigt umgesetzt

Erfahren Sie alles über die geplante Wohnungsbebauung in St. Georgen, Bayreuth. Bauausschuss beschließt beschleunigtes Verfahren für neues Wohngebiet.

Stadt Bayreuth plant [Wohnungen in St. Georgen „Insel“ zu schaffen](#)

[In St. Georgen, einem Stadtteil in Bayreuth, ist die Schaffung neuer Wohnungen geplant. Das geplante Areal erstreckt sich zwischen dem Gewerbegebiet St. Georgen, dem Spiel- und Sportpark Schanz, der Inselstraße und der Leerstraße. Hierzu zählen das Gelände der ehemaligen Nagelfabrik sowie ein angrenzendes Grundstück. Gestern hat der Bauausschuss beschlossen, den Bebauungsplan im beschleunigten Verfahren ohne Durchführung einer Umweltprüfung aufzustellen, da der Großteil der Fläche bereits versiegelt ist.](#)

[Die Stadt plant, das Gelände als Wohngebiet festzulegen und sowohl versiegelte Flächen zu entsiegeln und zu begrünen als auch andere](#)

besser zu nutzen. Auf dem geplanten Wohngebiet sollen verschiedene Wohngebäude mit einer Höhe von bis zu vier Geschossen errichtet werden können. Dieser Schritt ist Teil einer umfassenden Initiative der Stadt, um dem wachsenden Bedarf an bezahlbarem Wohnraum entgegenzukommen und die Attraktivität des Stadtteils weiter zu steigern.

Die Planung sieht vor, dass das neue Wohngebiet nicht nur den Bewohnern zugutekommen soll, sondern auch eine nachhaltige und lebenswerte Umgebung schafft, die das gesamte Viertel aufwertet. Durch die geplante Begrünung und Entversiegelung von Flächen wird außerdem ein Beitrag zum Umweltschutz geleistet und die Lebensqualität für alle Bewohner gesteigert.

Es ist zu erwarten, dass die Schaffung neuer Wohnungen in St. Georgen zu einer positiven Entwicklung des Stadtteils beiträgt und sowohl für zukünftige Bewohner als auch für die gesamte Gemeinschaft Vorteile mit sich bringt. Die Stadt Bayreuth setzt somit ein wichtiges Zeichen für die Schaffung von bezahlbarem Wohnraum und eine nachhaltige Stadtentwicklung.

Besuchen Sie uns auf: n-ag.de