

Neue Handheld-Konsole von Sony: Ein Traum für Playstation-Fans?

Sony plant einen neuen Handheld für PS5-Spiele. Details sind noch knapp, Begeisterung und Geduld sind gefragt!



Die PlayStation-Fans können sich auf aufregende Neuigkeiten freuen! Laut einem Bericht von **Berlin Live** arbeitet Sony an einem neuen Handheld, der speziell für Playstation 5-Spiele entwickelt wird. Das Gerät soll in der frühen Entwicklungsphase sein, und während noch keine spezifischen Details veröffentlicht wurden, bestehen Hoffnungen, dass es in der Lage sein wird, PS5-Spiele nativ darzustellen. Gerüchteweise wird das Gerät als PS Vita 2 bezeichnet und könnte eine ernsthafte Konkurrenz zur Nintendo Switch darstellen. Allerdings bleibt unklar, wann genau die Markteinführung erfolgen wird, denn die Planung befindet sich noch in einem sehr frühen Stadium.

Zusätzlich hat die Einführung des PlayStation Portals neue

Dimensionen eröffnet. Laut **Digital Trends** erlaubt eine aktuelle Aktualisierung des Portals das Streaming ausgewählter PS5-Spiele direkt über die Cloud, ohne dass eine PS5-Konsole benötigt wird. Dies ist ein großer Schritt für Spieler, die nicht unbedingt an ihre Spielkonsole gebunden sein möchten. Um die Cloud-Streaming-Funktion zu nutzen, benötigt man ein PS+ Premium-Abonnement und eine schnelle Internetverbindung. Die Beta-Phase ermöglicht das Streamen von etwa 120 PS5-Spielen, was die Zugänglichkeit und Flexibilität für die Nutzer erheblich steigert.

Ein Blick in die Zukunft

Die Vorfreude auf diese Entwicklungen wird jedoch durch die Tatsache gedämpft, dass die PlayStation 5 selbst laut Sony in die letzte Phase ihres Lebenszyklus eingetreten ist, wie Naomi Matsuoka, Senior Vice President von Sony, erklärte. Während die Spieler also neue Möglichkeiten erkunden können, müssen sie sich gleichzeitig auf die Übergangszeit in der Konsolengeschichte einstellen, was durch die geplanten Geräteentwicklungen noch interessanter wird.

Details

Quellen

- www.berlin-live.de
- www.digitaltrends.com

Besuchen Sie uns auf: n-ag.de