

Neues Naturprojekt in Marzling: Gemeinde sucht Grünpaten zur Verschönerung

Entdecken Sie, wie Sie Pate für blühende Grünflächen in Marzling werden können. Alle Infos zu dieser Aktion, warum und wie sie startet. Stand: 11.07.2024.

„Paten für ein blühendes Marzling gesucht“

In Marzling tut sich etwas Neues: Die Gemeinde startet die Aktion „Hier blüht ihr auf“, bei der Bürger zu Paten für gemeindeeigene Grünflächen werden können. Doch warum diese Initiative und was bedeutet sie für die Gemeinschaft?

Immer öfter wurden in letzter Zeit private Guerilla-Bepflanzungen auf öffentlichen Grünflächen bemerkt, was zu Spannungen zwischen den Bürgern und dem Bauhof führte. Um diesem Phänomen ein Ende zu setzen und zugleich die Gemeinde zu verschönern, greift die Gemeinde Marzling zu einer innovativen Lösung: Sie ruft Bürger dazu auf, sich als Paten für Grünflächen zu engagieren. Diese Paten werden dann dazu angehalten, die Flächen zu pflegen und von Unrat zu befreien, was auch den Bauhof entlastet.

Die Aktion bietet nicht nur die Möglichkeit, die Gemeinde aufzuhübschen, sondern auch das Gemeinschaftsgefühl zu stärken. Schulen, Kindergärten und andere Interessensgruppen können sich beteiligen und zum Erhalt der Naturflächen beitragen. Dabei gibt es jedoch Regeln zu beachten, darunter das Verbot von giftigen Pflanzen und der Einsatz chemischer Schädlingsbekämpfungsmittel.

Als Dank für ihr Engagement erhalten die Grünpaten kleine Aufmerksamkeiten, wie Verzehrgutscheine oder die Möglichkeit, ihre Ideen für die Flächen prämiieren zu lassen. Durch Spenden, Einsparungen beim Bauhof und eine Tombola beim jährlichen Bürgerfest soll die Finanzierung der Aktion sichergestellt werden.

Die Gemeinde Marzling hofft auf reges Interesse an der Aktion und plant, die Informationen über die Patenschaftsmöglichkeiten über verschiedene Kanäle wie die Presse, Flyer und die Gemeinde-Homepage zu verbreiten. Ein wichtiger Schritt, um Marzling noch schöner und lebenswerter zu gestalten.

– **NAG**

Details

Besuchen Sie uns auf: n-ag.de