

EA meldet finanziellen Einbruch: Fußballspiel EA FC 25 in der Kritik!

Electronic Arts meldet am 28.01.2025 finanziellen Rückschlag durch EA FC 25; Aktienverlust von 16% und angespannte Marktlage.

Redwood City, Kalifornien, USA - Electronic Arts (EA) hat kürzlich einen bemerkenswerten finanziellen Rückschlag verkündet, der stark mit der Fußballsimulation EA FC 25 in Verbindung gebracht wird. Der Rückgang in der Umsatzprognose hat bis zu einem Einbruch um 16 % bei den Aktien geführt, was zu einem Verlust von rund 6 Milliarden USD an Marktwert führte ([tz.de](#), [gamerant.com](#)). Gleichzeitig sank der Gesamtwert des Unternehmens von 37,3 Milliarden USD.

EA FC 25, das trotz seiner unterdurchschnittlichen Verkaufszahlen als das achtbeste Verkaufs-Spiel des Jahres 2024 gilt, war mit nur 1,5 Millionen verkauften Exemplaren enttäuschend und verfehlte die Verkaufsziele um 50 % ([gamerant.com](#)). Die Community hat das Spiel stark kritisiert, was sich negativ auf die Verkaufszahlen und das Image von EA ausgewirkt hat.

Ein stark umkämpfter Markt

Die Herausforderungen, denen sich EA gegenüber sieht, spiegeln die breitere Dynamik der Gaming-Industrie wider, die im Jahr 2024 stark wächst, jedoch auch von gestiegenen Entwicklungskosten und einer sich verändernden Marktstruktur geprägt ist ([wooco.de](#)). Die Gaming-Industrie wird auf über 200 Milliarden USD geschätzt, wobei mobile Spiele etwa 50 % des

Gesamtumsatzes ausmachen. Konsolenspiele bleiben das zweitgrößte Segment, jedoch stehen große Publisher wie EA unter Druck, ihre traditionellen Geschäftsmodelle zu überdenken.

Das Unternehmen hat die FIFA-Lizenz im Mai 2022 verloren, und es ist unklar, inwiefern dies die Verkäufe der EA Sports FC-Reihe beeinflusst hat. Sportspiele generieren jedoch jährlich rund 2 Milliarden USD für EA, wodurch diese Sparte für die finanzielle Gesundheit des Unternehmens entscheidend ist.

Ausblick auf die Zukunft

Aktuelle Entwicklungen stellen auch die kommenden Projekte von EA unter Druck. Das weniger beliebte Dragon Age: The Veilguard, zum Beispiel, erzielte lediglich eine Bewertung von 79 auf OpenCritic und hat bei den Fans gemischte Reaktionen ausgelöst ([gamerant.com](https://www.gamerant.com)). Die öffentliche Wahrnehmung der im Entwicklung befindlichen Mass Effect-Reihe könnte ebenfalls leiden, während EA dafür bekannt ist, führende beliebte Franchise-Serien für längere Zeit ruhen zu lassen.

In einem Markt, der zunehmend von Abonnementdiensten geprägt wird, muss EA auch innovativ bleiben und sich an die sich verändernden Spielerbedürfnisse anpassen. Die Gaming-Industrie steht vor einer Phase der Transformation, und Unternehmen, die sich nicht anpassen, riskieren, zurückzufallen. Die kommenden Änderungen in der Branche, einschließlich technologischem Fortschritt und zunehmendem Fokus auf Cloud-Gaming und Blockchain-Technologien, könnten die Ausrichtung von EA in den nächsten Jahren erheblich beeinflussen.

Details	
Vorfall	Insolvenz
Ort	Redwood City, Kalifornien, USA
Schaden in €	6000000000

Details	
Quellen	<ul style="list-style-type: none">• www.tz.de• gamerant.com• www.wooco.de

Besuchen Sie uns auf: n-ag.de