

Erste Eindrücke: Neuheiten von Perdix Spiele beim Cliquenabend in Holzminden

Entdecken Sie in unserem Video die Spielvorstellung von „What the Rule?!“ auf dem Cliquenabend Gathering 2024 in Holzminden.

Die Bedeutung von Spielveranstaltungen für die Brettspiel-Community

Spieleabende und -versammlungen haben in den letzten Jahren in der Brettspiel-Community an Popularität gewonnen. Ein solches Ereignis fand kürzlich in Holzminden während des Cliquenabend Gatherings 2024 statt. Diese Art von Veranstaltungen bietet nicht nur die Möglichkeit, neue Spiele auszuprobieren, sondern auch, das Gemeinschaftsgefühl unter Spielbegeisterten zu stärken.

Gesellige Zusammenkünfte fördern den Austausch

Das Cliquenabend Gathering ermöglicht es Spielern, sich zu treffen, Erfahrungen auszutauschen und sich über die neuesten Entwicklungen in der Brettspielszene zu informieren. Im Rahmen des Events wurden neben verschiedenen Prototypen auch bereits erhältliche Spiele präsentiert. Zwei der Veranstalter, Julian Braunwarth und Nils-Lucas Schönfeld, stellten ihr Spiel **What the Rule?!** vor, das im Herbst des Vorjahres bei ihrem eigenen Verlag Perdix Spiele veröffentlicht wurde. Dies zeigt, wie leidenschaftlich die Akteure in dieser Gemeinschaft sind und wie sie ihre Ideen umsetzen.

Erste Eindrücke von neuen Spielen

In einem Video, das während des Events gedreht wurde, geben die Veranstalter einen ersten Eindruck von **What the Rule?!** ab. Solche Präsentationen sind für viele Besucher entscheidend, um herauszufinden, welche neuen Spiele ihr Interesse wecken könnten. Die Möglichkeit, Spiele vor ihrer Veröffentlichung auszuprobieren, gibt den Teilnehmern nicht nur einen Vorgeschmack, sondern fördert auch die Vorfreude auf die Markteinführung. Solche Engagements sind für die Entwickler ebenso wichtig, um unmittelbares Feedback zu erhalten.

Warum sind Veranstaltungen wie das Cliquenabend Gathering wichtig?

Solche Events stärken nicht nur die Gemeinschaft, sie unterstützen auch lokale Spieleverlage und die Akteure in der Branche. Sie bieten einen Rahmen, in dem die vielfältigen Facetten des Brettspiels gefeiert werden können. Hierbei wird nicht nur der Spaß am Spiel betont, sondern auch der kreative Austausch zwischen den Spielern und den Entwicklern gefördert. **What the Rule?!** ist ein Beispiel für ein Spiel, das in solch einem Umfeld entstanden ist und jetzt darauf wartet, von einer breiten Öffentlichkeit entdeckt zu werden.

Eventuell werden die Ergebnisse dieser Spieleabende auch für die zukünftige Entwicklung von Brettspielen von Bedeutung sein. Indem das Publikum direkt in den Prozess einbezogen wird, können Spieleentwickler gezielter auf die Wünsche und Bedürfnisse der Spieler eingehen und ihre Produkte entsprechend anpassen.

Fazit: Die Kraft der Gemeinschaft

Die Teilnahme an Events wie dem Cliquenabend Gathering zeigt, wie wichtig solche Zusammenkünfte für die Brettspiel-Community sind. Die Präsentation von Spielen wie **What the**

Rule?! fördert nicht nur den Austausch zwischen den Spielern, sondern bietet auch einen tiefen Einblick in die aktuellen Trends der Branche. Solche Ereignisse sind nicht nur Gelegenheiten, neue Spiele zu testen, sie sind auch das Herzstück einer lebendigen und dynamischen Community, die es stets zu unterstützen gilt.

- **NAG**

Details

Besuchen Sie uns auf: n-ag.de