

Erstes Jugendfestival „Wake up Wakenitz“ in Lübeck lockt junge Besucher an

Jugendfestival „Wake up Wakenitz“ am 5. und 6. Juli 2024 in Lübeck mit umfangreichem Programm für junge Menschen zwischen 15-20 Jahren. Erleben Sie Sport, Freizeit und Musik entlang der Wakenitz.

Wake up Wakenitz - Programm 1. Tag

Das Jugendfestival „Wake up Wakenitz“ ist eine Premiere in der Stadt Lübeck und lädt Jugendliche zwischen 15 und 20 Jahren dazu ein, am 5. und 6. Juli 2024 an einem vielfältigen Programm teilzunehmen. Unter dem Motto „Wake up Wakenitz“ verwandeln sich die Falkenwiese, das Naturbad Falkenwiese, der Schulgarten und die Ufer der Wakenitz in ein Festivalgelände.

Das Festival bietet jungen Menschen die Möglichkeit, gemeinsam Sport zu treiben, zu entspannen und kreativ zu werden. Es wurde speziell vom Bereich Jugendarbeit organisiert, um den Bedürfnissen und Interessen der Jugendlichen gerecht zu werden.

Highlights des ersten Festivaltages

- **Sport und Freizeit:** Auf der Falkenwiese können die Jugendlichen an verschiedenen sportlichen Aktivitäten teilnehmen, darunter Fußballturniere, Yoga-Kurse und Klettern. Auch das Naturbad Falkenwiese lädt zum Schwimmen und Sonnenbaden ein.
- **Kreative Workshops:** Im Schulgarten haben die Jugendlichen die Möglichkeit, an kreativen Workshops

teilzunehmen, wie zum Beispiel Malen, Töpfern und Musik machen. Hier können sie ihre künstlerischen Fähigkeiten entdecken und ausprobieren.

- **Musikalische Darbietungen:** An den Ufern der Wakenitz finden Konzerte und Auftritte von jungen Talenten statt. Die Jugendlichen können live Musik erleben und sich von verschiedenen Bands und Künstlern begeistern lassen.

Das „Wake up Wakenitz“ Festival bietet den Jugendlichen die Möglichkeit, neue Erfahrungen zu sammeln, sich kreativ auszudrücken und mit Gleichgesinnten in Kontakt zu treten. Es ist eine Gelegenheit, die Jugendlichen zusammenzubringen und eine positive Atmosphäre zu schaffen, in der sie sich ausprobieren und entfalten können.

- **NAG**

Details

Besuchen Sie uns auf: n-ag.de