

Warum die Xbox-Version von Black Myth: Wukong auf sich warten lässt

Wukong-Fans müssen auf der Xbox warten: Technische Probleme verzögern die Veröffentlichung des begehrten Action-RPGs.

Das Action-Rollenspiel Black Myth: Wukong hat seit seiner Veröffentlichung am 20. August 2024, für Furore gesorgt. Die Spielerzahlen explodierten förmlich, mit über 2,4 Millionen Nutzern auf Steam und mehr als 10 Millionen verkauften Einheiten in nur drei Tagen. Diese beeindruckenden Zahlen zeugen von der hohen Nachfrage und dem großen Interesse in der Gaming-Community. Es gibt jedoch einen Wermutstropfen: Xbox-Spieler konnten das Spiel bislang nicht in ihrem Sortiment finden.

In Shenzhen, China, hat die Entwicklung von Black Myth: Wukong viel Aufmerksamkeit erregt, vor allem weil es bis jetzt nur für PC und PS5 erhältlich ist. Dies hat zu Enttäuschung und Frustration unter den Spielern geführt, die auf der Xbox spielen und auf das Spiel gewartet haben. In der Regel wird von großen Titeln erwartet, dass sie auf mehreren Plattformen gleichzeitig veröffentlicht werden, doch in diesem Fall hat sich die Situation anders entwickelt.

Technische Herausforderungen auf der Xbox

Der Grund für die Verzögerung der Xbox-Version sind technische Probleme. Laut dem spanischen Leaker eXtas1s gibt es Schwierigkeiten mit einem sogenannten „Memory Leak“. Dies

bezeichnet einen Fehler, bei dem das Spiel mehr Arbeitsspeicher verbraucht, als es sollte, was zu Abstürzen und Performance-Problemen auf der Xbox-Konsole führen kann. Solche Bugs sind nicht nur ärgerlich, sondern können das gesamte Spielerlebnis stark beeinträchtigen.

Ein weiterer wichtiger Aspekt ist, dass Spiele, die auf der Xbox veröffentlicht werden sollen, einen strengen Zertifizierungsprozess durchlaufen müssen. Hierbei überprüft Microsoft, ob das Spiel die technischen Qualitätsstandards erfüllt und stabil auf XBox-Konsolen funktioniert. Da Black Myth: Wukong diesen Anforderungen zum aktuellen Zeitpunkt nicht gerecht werden konnte, bleibt der Titel den Xbox-Spielern vorerst verwehrt. Entwickler Game Science hat jedoch angekündigt, mit Hochdruck an der Lösung der Probleme zu arbeiten.

Bemühungen um Freigabe und Zukunftsaussichten

Die Macher des Spiels sind zuversichtlich, dass sie die Herausforderungen meistern können. Sie versichern, dass das Spiel praktisch fertig ist und nur auf die Genehmigung von Microsoft wartet, um auf der Xbox spielbar zu werden. Sobald das Spiel die notwendigen Tests besteht, wird man schnellstmöglich ein Releasedatum bekannt geben. Damit bleiben die Xbox-Spieler auf der Lauer und verfolgen gespannt die Entwicklungen rund um Black Myth: Wukong.

In der Zwischenzeit gibt es für alle, die bereits in der Welt von Wukong unterwegs sind, Gelegenheit, sich mit den besten Fähigkeiten des Charakters auseinanderzusetzen. Die Vorfreude auf das Spiel bleibt hoch, und die Hoffnung, dass auch Xbox-Spieler bald in den Genuss des Action-RPGs kommen, bleibt bestehen.

Besuchen Sie uns auf: n-ag.de