

Das Ende von Piranha Bytes: Neues Studio Pithead Studio verspricht Hoffnung

Piranha Bytes schließt endgültig - Gründer gründen neues Studio Pithead Studio. Was bedeutet das Ende für die Rollenspiel-Landschaft? Finde es hier heraus.

Piranha Bytes am Ende: Die Gothic-Erfinder sind weitergezogen

Die deutsche Spieleentwicklungsfirma Piranha Bytes hat eine lange Geschichte in der Rollenspielbranche. Seit über 26 Jahren waren sie für beliebte Spiele wie „Gothic“, „Risen“ und „Elex“ bekannt. Doch nun steht das Unternehmen vor dem Aus, da es keine tragfähige Finanzierung oder Investoren für einen Neuanfang gefunden hat.

Die Entscheidung, Piranha Bytes zu schließen, wurde Berichten zufolge bereits im Juni getroffen. Viele Mitarbeiter haben das Unternehmen bereits verlassen, und die Zukunft der bekannten Rollenspielserien liegt nun im Ungewissen.

Neue Hoffnung: Pithead Studio

Trotz des traurigen Endes für Piranha Bytes gibt es zumindest einen Silberstreif am Horizont. Der ehemalige Creative Director Björn Pankratz hat gemeinsam mit seiner Frau Jennifer das Pithead Studio gegründet. Ihr Ziel ist es, einzigartige Spiele mit tiefgründigen Storys und innovativen Rollenspielelementen zu entwickeln.

Obwohl ein neuer Teil der „Gothic“-Reihe oder ähnlich bekannte Titel vorerst nicht geplant sind, arbeiten Björn und Jennifer eng mit externen Partnern zusammen, um ihre ersten Projekte zu realisieren. Dabei wollen sie ihrer Heimat im Ruhrpott treu bleiben und die Spieleentwickler-Community weiter unterstützen.

Es bleibt abzuwarten, wie sich die Spielelandschaft ohne Piranha Bytes entwickeln wird. Fans der beliebten Rollenspielserien hoffen auf spannende neue Projekte aus dem Pithead Studio und verfolgen gespannt die Entwicklungen in der Branche.

Quelle: CD-Action, YouTube / Pithead Studio

– **NAG**

Details

Besuchen Sie uns auf: n-ag.de