

Early Access für Stormgate: Alles, was Spieler wissen müssen!

Erfahren Sie alles über die Early-Access-Phase von Stormgate: Start am 30. Juli 2024 mit verschiedenen Paketen auf Steam.

Früher Zugang für Stormgate und seine Bedeutung für die Gaming-Community

Stormgate, ein vielversprechendes Sci-Fi-RTS, steht kurz vor der Veröffentlichung seiner kostenpflichtigen Early-Access-Phase auf Steam. Diese Phase beginnt am 30. Juli 2024, zwei Wochen vor dem offiziellen Release als Free-to-play-Spiel am 13. August 2024. Die Vorfreude in der Gaming-Community wächst, da Stormgate neue Maßstäbe für Strategie-Spiele setzen könnte.

Vielfältige Early-Access-Angebote

Für alle Interessierten werden drei verschiedene Pakete angeboten, die verschiedene exklusive Boni beinhalten. Das „Early Access Pack“ für 24,99 Euro gewährt Zugang zum ersten Kapitel der Vanguard-Kampagne und beinhaltet den Charakter „Amara Human Vanguard“. Spieler, die sich für das „Deluxe Early Access Pack“ für 39,99 Euro entscheiden, erhalten zusätzlich die Helden „Maloc“ vom Infernal Host und „Auralanna“ von der Celestial Armada sowie ein niedliches Hühnerhaustier. Mit dem „Ultimate Early Access Pack“ für 59,99 Euro erhalten Spieler das vollständige Erlebnis, einschließlich des zweiten und dritten Kapitels der Vanguard-Kampagne und den Shader „Firestorm Fog of War“.

Einbindung der Community in die Entwicklungsphase

Die Entwickler von Frost Giant Studios betonen, dass die Early-Access-Phase dazu dient, die Meinungen und das Feedback der Spieler aktiv einzubeziehen. Stormgate wird mit einer Vielzahl von Spielmodi starten, darunter 1v1-Wettkämpfe und Coop-Optionen für bis zu drei Spieler gegen Künstliche Intelligenz (KI). Dadurch soll eine dynamische Entwicklung des Spiels ermöglicht werden, einschließlich der Einführung eines 3v3-Modus und eines leistungsstarken Editors. Spielerfeedback wird als entscheidend angesehen, um Balancing und Gameplay stetig zu verbessern.

Langfristige Perspektiven der Entwickler

Die Frost Giant Studios planen, mindestens ein Jahr in der Early-Access-Phase zu bleiben. Der Fokus liegt darauf, das Gameplay der Kernfraktionen zu optimieren und die Grafik sowie die Performance des Spiels zu verbessern. Ein wichtiges Anliegen der Entwickler ist es, Stormgate weiterhin kostenlos spielbar zu halten, selbst nach der offiziellen Veröffentlichung der Version 1.0.

Wichtigkeit für die Gaming-Landschaft

Die bevorstehende Early-Access-Phase von Stormgate könnte Auswirkungen für die gesamte RTS-Gaming-Community haben. Indem Spieler die Möglichkeit haben, aktiv Einfluss auf die Entwicklung des Spiels zu nehmen, wird ein Gefühl der Zugehörigkeit und des Engagements geschaffen, das für viele Spieler von großer Bedeutung ist. Dies könnte nicht nur das Spiel selbst verbessern, sondern auch eine neue Ära des Game Development einläuten, in der die Interaktion zwischen Entwicklern und Spielern stärker gefördert wird.

Details

Besuchen Sie uns auf: n-ag.de