

Kingdom Come: Deliverance 2: Veröffentlichung 2025 mit 100 Stunden Spiespaß!

Entdecken Sie im neuen Gameplay-Showcase von „Kingdom Come: Deliverance 2“ über 25 Minuten exklusive Einblicke und erfahren Sie mehr über die bevorstehende Veröffentlichung 2025.

Die Entwickler von Warhorse Studios arbeiten mit Hochdruck an den letzten Details für ihr mit Spannung erwartetes Rollenspiel „Kingdom Come: Deliverance 2“. Kürzlich wurde bekannt gegeben, dass das Spiel aufgrund dieser Arbeiten auf 2025 verschoben wird. Um die Wartezeit für die Fans etwas zu versüßen, hat das tschechische Unternehmen ein neues Gameplay-Showcase veröffentlicht, das rund 25 Minuten dauert und den Spielern einen ersten Einblick in die Spielwelt und deren Features gibt.

Im Gameplay-Video erfahren die Zuschauer viel über die Erkundung der verschiedenen Städte und Landschaften innerhalb des Spiels. Die atmosphärischen Dialoge und die lebendige Umgebung tragen zur Spannung und Interessenbildung bei, die das Spiel ausstrahlt. Das Video gibt somit nicht nur einen Vorgeschmack auf die visuellen Fortschritte, sondern zeigt auch die Interaktionen zwischen den Charakteren und die Vielfalt an Aktivitäten, die die Spieler erwarten dürfen.

Erwartete Spielzeit und Gameplay-Details

Die Entwickler haben auch einige interessante Informationen zur

Spielzeit von „Kingdom Come: Deliverance 2“ bereitgestellt. Basierend auf ersten Testergebnissen schätzen sie, dass die totale Spielzeit zwischen 80 und 100 Stunden liegen könnte. Diese Zahl umfasst nicht nur die Hauptkampagne, sondern schließt auch die Erkundung der Welt und die Durchführung optionaler Quests ein.

Im Vergleich dazu betrug die durchschnittliche Zeit, die Spieler im ersten Teil benötigten, um die Kampagne abzuschließen, etwa 40 Stunden. Spieler, die sich darüber hinaus mit den Inhalten beschäftigten, investierten rund 80 Stunden. Diese Zahlen zeigen deutlich, dass die Fortsetzung dafür sorgt, dass die Spieler tief in die mittelalterliche Welt eingetaucht werden und zahlreiche Abenteuer erleben können.

Geplante Veröffentlichung und Handlung

Nach der Verschiebung auf Februar 2025 wird „Kingdom Come: Deliverance 2“ am 11. Februar für PC, PS5 und Xbox Series X/S erhältlich sein. In dieser Fortsetzung übernimmt der Spieler erneut die Rolle des Protagonisten Heinrich von Skalitz. Seine Suche nach Rache für den Mord an seinen Eltern in einem von Bürgerkriegen erschütterten Europa ist der zentrale Handlungsstrang.

Im Spiel wird Heinrich von verschiedenen Gegnern, darunter Sigismund der Rotfuchs, gefordert. Die Entscheidungen, die Spieler während des Spiels treffen, haben direkte Auswirkungen auf die Spielwelt und die Reaktionen der NPCs (Nicht-Spieler-Charaktere). Diese Interaktivität verspricht ein dynamisches Rollenspiel-Erlebnis, das die Spieler in die komplexe politische und soziale Struktur des 15. Jahrhunderts eintauchen lässt.

Warhorse Studios hat in der Vergangenheit bereits bewiesen, dass sie tiefen Realismus und fesselnde Geschichten in ihre Spiele einfließen lassen. „Kingdom Come: Deliverance 2“ wird diese Tradition fortsetzen, indem es den Spielern ermöglicht, durch einzigartige Aktivitäten wie Schmiedehandwerk oder

Bogenschießen in die lebendige Region Böhmens einzutauchen. So bleibt die Welt um den Spieler herum nicht nur lebendig, sondern entwickelt sich auch aufgrund seiner Handlungen weiter.

Steigende Erwartungen der Spieler

Mit der bevorstehenden Veröffentlichung und dem neuen Gameplay-Material wachsen die Erwartungen der Spieler an „Kingdom Come: Deliverance 2“ stetig. Bereits die ersten Eindrücke zeigen, dass das Spiel ein hohes Maß an Detailtreue und Immersion bieten wird. Die Mischung aus historischer Genauigkeit und fesselndem Storytelling verspricht ein Abenteuer zu werden, das sowohl Fans des ersten Teils als auch neue Spieler anziehen wird. Die Entwickler von Warhorse Studios haben sich also einiges vorgenommen, um die hohen Erwartungen zu erfüllen und möglicherweise ein weiteres Meisterwerk in die Gaming-Welt zu bringen.

Gameplay-Mechaniken und Verbesserungen

In „Kingdom Come: Deliverance 2“ haben die Entwickler von Warhorse Studios an verschiedenen Gameplay-Mechaniken gearbeitet, um das Spielerlebnis zu verbessern. Die Interaktionen mit NPCs (Nicht-Spieler-Charakteren) wurden tiefgreifend überarbeitet, um realistischere Dialoge und Reaktionen zu gewährleisten. Statt simpler Ja/Nein-Antworten können Spieler nun Entscheidungen treffen, die die Story und die Beziehungen zu anderen Charakteren signifikant beeinflussen.

Ein weiteres Highlight sind die neuen Handwerks- und Skill-Systeme. Spieler können verschiedene Berufe erlernen, die nicht nur für die Erfüllung von Quests nützlich sind, sondern auch tiefere Einblicke in die Lebensweise des mittelalterlichen Europas bieten. Diese Systeme ermöglichen es den Spielern, sich stärker mit der Spielwelt zu identifizieren und deren Dynamik zu spüren.

Wirtschaftssystem und Realismus

Ein zentrales Element des Spiels ist das überarbeitete Wirtschaftssystem. Warhorse Studios hat sich zum Ziel gesetzt, die wirtschaftlichen Gegebenheiten des 15. Jahrhunderts realistisch abzubilden. Dies bedeutet, dass die Preise für Waren und Dienstleistungen dynamisch sind und sich je nach Region und Spielereignissen ändern können. Spieler müssen strategisch planen, wie sie ihre Ressourcen verwalten, um in der rauen Welt Böhmens zu überleben.

Darüber hinaus wurde das Kampfsystem weiter verbessert, um ein noch immersiveres Erlebnis zu bieten. Mit einem speziellen Fokus auf Realismus, ermöglichen die neuen Mechaniken eine präzisere Steuerung und tiefere Taktik im Kampf. Spieler müssen lernen, die Stärken und Schwächen ihrer Gegner zu erkennen und entsprechend zu agieren.

Visuelle und technische Verbesserungen

Technisch gesehen wird „Kingdom Come: Deliverance 2“ auf modernen Spielkonsolen und PC eine deutlich verbesserte Grafik bieten. Die Entwickler setzen auf die Fähigkeiten der PS5 und Xbox Series X/S, um eine noch lebendigere und detaillierte Spielwelt zu schaffen. Die Umgebungen werden durch verbesserte Licht- und Wettersysteme lebendiger wirken und dazu beitragen, dass sich die Spieler mehr in die Geschichte eintauchen können.

Die Animationen von Charakteren und Kreaturen wurden ebenfalls verfeinert, um mehr Authentizität zu bieten. Diese Änderungen zielen darauf ab, die Spielerfahrung von der ersten Sekunde an zu bereichern und ein umfassendes Gefühl für die Zeit zu vermitteln, in der das Spiel spielt.

Die Rezeption von Kingdom Come: Deliverance

Um die Erwartungen für den Nachfolger einzuschätzen, ist es wichtig, die Resonanz auf den ersten Teil zu berücksichtigen. „Kingdom Come: Deliverance“ wurde 2018 veröffentlicht und erlangte schnell einen Kultstatus. Die Spieler schätzten die Tiefe der Story, die realistische Darstellung des Mittelalters sowie die innovativen Gameplay-Elemente, trotz einer Vielzahl von technischen Problemen bei der Initialveröffentlichung.

Das Spiel wurde mit einem Metacritic-Score von 71 (PC) und 75 (PS4) bewertet, was zeigt, dass es sowohl Lob als auch Kritik erhielt. Viele Spieler wünschten sich jedoch Verbesserungen in den Bereichen Technik und Optimierung, die die Entwickler anscheinend bei der Fortsetzung in Angriff genommen haben.

Details

Besuchen Sie uns auf: n-ag.de