

Mission Green Possible: Das innovative Lernspiel für Studierende!

Das digitale Lernspiel „Mission Green Possible“ am Fachbereich Touristik/Verkehrswesen der Hochschule Worms fördert wissenschaftliches Arbeiten interaktiv. Ab Wintersemester 2024/25 verfügbar.

Hochschule Worms, Worms, Deutschland - Der Fachbereich Touristik und Verkehrswesen der Hochschule Worms hat ein spannendes neues Lernspiel namens „Mission Green Possible“ vorgestellt! Dieses innovative Spiel bietet den Studierenden die Möglichkeit, wissenschaftliches Arbeiten auf eine interaktive und praxisnahe Weise zu erlernen. Spielerisch in die Rolle von Prof. Laura Kraft schlüpfend, haben die Studierenden die Aufgabe, Fördergelder für ein nachhaltiges Tourismusprojekt zu sichern und dabei gegen einen geheimnisvollen Rivalen anzutreten, der das Projekt sabotieren möchte.

Insgesamt 13 interaktive Minispiele und informative Lernvideos bringen den Teilnehmern essentielle Techniken wie Literaturrecherche und Zitierweisen näher. Prof. Dr. Jan Drengner, der das Projekt geleitet hat, betont die Motivation, Wissen durch ein unterhaltsames Format effektiv zu vermitteln. Das Spiel, das durch die Zusammenarbeit von Studierenden aus den Fachbereichen Touristik/Verkehrswesen und Informatik entstand, wird nach erfolgreicher Testphase ab dem Wintersemester 2024/25 verpflichtender Bestandteil der Ausbildung sein. Alle Studierenden haben Zugang zu dem Spiel unter **lernspiel.it.hs-worms.de**, um ihre Fähigkeiten im wissenschaftlichen Arbeiten weiter zu verbessern.

Details

Ort

Hochschule Worms, Worms, Deutschland

Besuchen Sie uns auf: n-ag.de